



# PORTUGUÊS

Interpretação de textos, em prosa e de textos poéticos, para identificar: O tema central do texto; Informações ou ideais presentes no texto; .....	1
Relações de causa, tempo, fim, comparação, conclusão, adição e outras entre orações, períodos ou parágrafos; .....	11
Relações de sentido entre as palavras (sinônimos e antônimos). .....	16
Ortografia, acentuação de palavras. ....	18
Recursos do sistema de pontuação: vírgula, dois pontos, travessão, reticências, ponto final e pontos de exclamação e interrogação; .....	39
Flexão de gênero, número e grau do substantivo e do adjetivo; .....	48
Conjugação de verbos regulares e irregulares; .....	53
Conjunção; .....	67
Concordância e regência: verbal e nominal; .....	67
Crase; .....	93
Sentido de radicais, prefixos e sufixos. ....	101

## CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1 Banco de dados. 1.1 Conceitos básicos. 1.2 Projeto de bancos de dados, modelagem lógica e física de dados. 1.3 Modelo relacional e normalização de dados. 1.4 Sistemas gerenciadores de banco de dados (SGBDs). 1.5 Linguagens de definição e manipulação de dados. 1.6 Conceitos e comandos PL/SQL Oracle e PostgreSQL, Triggers, Funções e procedimentos armazenados. ....	1
2 Tópicos avançados em bancos de dados. 2.1 Modelagem multidimensional. 2.2 Bancos de dados multidimensionais. 2.3 Conceitos básicos de Datawarehouse. ....	104
3 Análise de processos. 3.1 Governança de TI: COBIT 4.1 e ITIL V3. 3.2 ISO/IEC 20000. 3.3 Conceitos de engenharia de software. 3.4 Processo de software. 3.5 UML 2. 3.6 Análise de negócios e de requisitos. 3.7 Conceitos de qualidade de software. (Normas ISO 12207, ISO 15504 e ISO 9126) 3.8 Modelagem de processos. 3.9 Gestão de Projetos.....	117
4 Métricas de software: pontos de função e pontos de caso de uso. ....	226
5 Desenvolvimento de programas. 5.1 algoritmos e estrutura de dados. 5.2 Arquitetura de aplicações para o ambiente web. 5.3 Arquitetura cliente/servidor. 5.4 Arquitetura OLAP, SOA e web services. 5.5 Linguagens de programação JAVA, PHP, Ruby, Python e Shell Script. ...	235
6 Orientação a objetos. 6.1 Conceitos fundamentais, análise, modelagem e padrões de projeto. 6.2 Técnicas e estratégias de validação. ....	384
7 Conceitos básicos: web, software livre e Governo Eletrônico. ....	407
8 Tecnologias de apresentação. 8.1 Navegadores (browsers). 8.2 Padrões da W3C (CSS, DOM, SVG, XHTML, XML). 8.3 Javascript. 8.4 TableLess. ....	442
9 CMS (Content Management System).....	521
10 Conceitos de teste: tipos, padrões, métodos e processos.....	522
11 Automatização de testes.....	537
12 Plano de riscos. ....	543
13 Estratégias e ambiente de teste.....	555
14 Planejamento, elaboração e execução dos Testes. ....	555
15 Gerenciamento dos defeitos. ....	555
16 Modelos de maturidade. 16.1 CMMI. 16.2 MPS.BR. ....	555
17 Gerenciamento de configuração. ....	558
18 Conhecimentos básicos sobre ferramentas de controle de versão: CVS, SVN, GIT. ...	567
19 Integração e Entrega Contínua. ....	572
20 Sistemas operacionais Windows, Linux e Unix: conceitos básicos, noções de operação e administração.....	593
21 Noções de arquiteturas e protocolos para redes de transmissão de dados.....	732

# SUMÁRIO

22 Servidores web e servidores de aplicação J2EE e PHP.....	784
23 Planejamento e gestão da Contratação de TI: Instrução Normativa MP/SLTI Nº 4, de 11 de setembro de 2014.....	812
24 Interoperabilidade de Sistemas. 24.1 Noções básicas. 24.2 Padrões de Interoperabilidade de Governo Eletrônico (ePING). 24.3 Dados abertos. 24.4 Tecnologias para interoperabilidade de Sistemas: oAuth 2, SOAP, Webservice, RESTFull, JSON, XML.....	831
25 Segurança da Informação: segurança física e lógica. 25.1 Firewall e Proxy. 25.2 Criptografia. 25.3 VPN. 25.4 Softwares maliciosos (Vírus, Spywares, Rootkit, etc). 25.5 Certificação Digital. ....	845

# SUMÁRIO