



# Prefeitura de Buritis- MG Recepcionista

# LÍNGUA PORTUGUESA

Leitura, compreensao e interpretação de textos e generos textuais diversos	1
Vocabulário: sentido denotativo e conotativo, sinonímia, antonímia, homonímia, paroní-	
mia e polissemia	
Variantes linguísticas	
linguagem oral e linguagem escrita, formal e informal e gíria	
Ortografia: emprego das letras	
Acentuação gráfica	31
Fonética: encontros vocálicos e consonantais, dígrafos e implicações na divisão de sílabas	33
Regras de acentuação gráfica	35
Crase	35
Pontuação: emprego de todos os sinais de pontuação	37
Classes de palavras: classificações e flexões. Morfologia e flexões do gênero, número	
e grau	41
Termos da oração: identificação e classificação. Processos sintáticos de coordenação e subordinação; classificação dos períodos e orações	57
Concordâncias nominal e verbal	62
Regências nominal e verbal	64
Estrutura e formação das palavras	67
Questões	
Gabarito	
MATEMÁTICA / RACIOCÍNIO LÓGICO	
Números inteiros: operações e propriedades. Números racionais, representação fracio-	
nária e decimal: operações e propriedades. Números reais: operações e propriedades	1
Razão e proporção. Regra de três simples	14
Mínimo Múltiplo Comum e Máximo Divisor Comum: propriedades e problemas. Múltiplos e divisores de um número	18
Álgebra: expressões algébricas, frações algébricas	23
Monômios e polinômios: operações e propriedades Produtos notáveis e fatoração	29
Equação de 1° grau e do 2° grau. Inequações do 1° e 2° graus	35
Sistemas de equeções de 1º e 2º graus	11





Problemas que envolvem álgebra, equações, inequações e sistemas do 1° ou do 2°	40
graus	48
Leitura de gráficos e tabelas	
Média Aritmética e Ponderada	58
Funções: função afim, quadrática, modular, exponencial e logarítmica. Gráficos, propriedades e problemas envolvendo funções afim, modular, quadrática, exponencial e ogarítmica	59
Sequências e Progressões: Progressão Aritmética e Geométrica. Propriedades e problemas envolvendo PA e PG. Soma dos termos de uma PA e uma PG	79
Sistema métrico: medidas de tempo, comprimento, superfície e capacidade	83
Relação entre grandezas: tabelas e gráficos	87
Resolução de situações problema	91
Geometria Plana: Ângulos, retas paralelas, estudo dos polígonos e polígonos regulares. Triângulo: teoremas dos ângulos internos e externos. Estudo do triângulo retângulo; relações métricas no triângulo retângulo; relações trigonométricas (seno, cosseno e tangente); Teorema de Pitágoras. Quadriláteros: propriedades dos trapézios e paralelogramos. Círculo e circunferência: ângulos e propriedades. Áreas e perímetros de figuras planas e volume de sólidos. Poliedros, prismas e pirâmides: propriedades, áreas laterais e totais, volume e problemas. Relação de Euler. Corpos redondos: pro-	
oriedades, áreas e volumes	97
Ciclo trigonométrico – trigonometria no círculo: funções trigonométricas	123
Sistemas Lineares, Matrizes e Determinantes. Operações, propriedades e problemas envolvendo sistemas lineares, matrizes e determinantes	126
Análise combinatória: princípio multiplicativo, permutações, arranjos e combinações.  Problemas envolvendo análise combinatória. Probabilidade	138
Estatística	144
Números Complexos: operações e propriedades	146
Matemática Financeira: Porcentagem, juros simples e compostos. Problemas envolvendo matemática financeira	149
	143
Raciocínio lógico: Conectivos e Tabelas verdade. Proposições e Silogismos. Correlacionamento de dados e informações	153
Diagramas lógicos	161
Sequências não numéricas	164
Teoria dos Conjuntos	166
Questões	172
Gabarito	184







# INFORMÁTICA

Conceitos básicos de operação de microcomputadores; Noções básicas de operação	
de microcomputadores e periféricos em rede local; Conceitos básicos de operação com	
arquivos em ambiente de rede Windows; Conhecimento de interface gráfica padrão Windows; Conhecimentos básicos e gerais de Sistema Operacional: Microsoft Win-	
dows	1
Microsoft Office 97- 2003 ou superior; Word, Excel, Internet e PowerPoint; Conceitos básicos para utilização dos softwares do pacote Microsoft Office, tais como: processa-	
dor de texto, planilha eletrônica e aplicativo para apresentação e Excel	44
Conhecimento básico de consulta pela Internet e recebimento e envio de mensagens	
eletrônicas	92
Backup	100
Vírus	101
Questões	105
Gabarito	111







# Língua Portuguesa

## **Definição Geral**

Embora correlacionados, esses conceitos se distinguem, pois sempre que <u>compreendemos</u> adequadamente um texto e o objetivo de sua mensagem, chegamos à <u>interpretação</u>, que nada mais é do que as conclusões específicas. Exemplificando, sempre que nos é exigida a compreensão de uma questão em uma avaliação, a resposta será localizada no próprio no texto, posteriormente, ocorre a interpretação, que é a leitura e a conclusão fundamentada em nossos conhecimentos prévios.

## Compreensão de Textos

Resumidamente, a compreensão textual consiste na análise do que está explícito no texto, ou seja, na identificação da mensagem. É assimilar (uma devida coisa) intelectualmente, fazendo uso da capacidade de entender, atinar, perceber, compreender. Compreender um texto é apreender de forma objetiva a mensagem transmitida por ele. Portanto, a compreensão textual envolve a decodificação da mensagem que é feita pelo leitor. Por exemplo, ao ouvirmos uma notícia, automaticamente compreendemos a mensagem transmitida por ela, assim como o seu propósito comunicativo, que é informar o ouvinte sobre um determinado evento.

# Interpretação de Textos

É o entendimento relacionado ao conteúdo, ou melhor, os resultados aos quais chegamos por meio da associação das ideias e, em razão disso, sobressai ao texto. Resumidamente, interpretar é decodificar o sentido de um texto por indução.

A interpretação de textos compreende a habilidade de se chegar a conclusões específicas após a leitura de algum tipo de texto, seja ele escrito, oral ou visual.

Grande parte da bagagem interpretativa do leitor é resultado da leitura, integrando um conhecimento que foi sendo assimilado ao longo da vida. Dessa forma, a interpretação de texto é subjetiva, podendo ser diferente entre leitores.

#### Exemplo de compreensão e interpretação de textos

Para compreender melhor a compreensão e interpretação de textos, analise a questão abaixo, que aborda os dois conceitos em um texto misto (verbal e visual):

FGV > SEDUC/PE > Agente de Apoio ao Desenvolvimento Escolar Especial > 2015

Português > Compreensão e interpretação de textos

A imagem a seguir ilustra uma campanha pela inclusão social.



"A Constituição garante o direito à educação para todos e a inclusão surge para garantir esse direito também aos alunos com deficiências de toda ordem, permanentes ou temporárias, mais ou menos severas."

A partir do fragmento acima, assinale a afirmativa incorreta.

- (A) A inclusão social é garantida pela Constituição Federal de 1988.
- (B) As leis que garantem direitos podem ser mais ou menos severas.

1



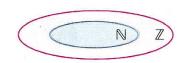


# Matemática / Raciocínio Lógico

# **CONJUNTO DOS NÚMEROS INTEIROS (Z)**

O conjunto dos números inteiros é denotado pela letra maiúscula Z e compreende os números inteiros negativos, positivos e o zero.

Exemplo:  $Z = \{-4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4...\}$ 



 $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z}$ 

O conjunto dos números inteiros também possui alguns subconjuntos:

 $Z+ = \{0, 1, 2, 3, 4...\}$ : conjunto dos números inteiros não negativos.

Z- = {...-4, -3, -2, -1, 0}: conjunto dos números inteiros não positivos.

 $Z^*+ = \{1, 2, 3, 4...\}$ : conjunto dos números inteiros não negativos e não nulos, ou seja, sem o zero.

 $Z^*$ - = {... -4, -3, -2, -1}: conjunto dos números inteiros não positivos e não nulos.

# Módulo

O módulo de um número inteiro é a distância ou afastamento desse número até o zero, na reta numérica inteira. Ele é representado pelo símbolo | |.

O módulo de 0 é 0 e indica-se |0| = 0

O módulo de +6 é 6 e indica-se |+6| = 6

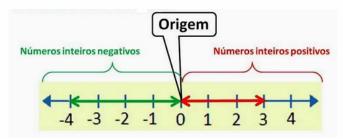
O módulo de -3 é 3 e indica-se |-3| = 3

O módulo de qualquer número inteiro, diferente de zero, é sempre positivo.

# **Números Opostos**

Dois números inteiros são considerados opostos quando sua soma resulta em zero; dessa forma, os pontos que os representam na reta numérica estão equidistantes da origem.

Exemplo: o oposto do número 4 é -4, e o oposto de -4 é 4, pois 4 + (-4) = (-4) + 4 = 0. Em termos gerais, o oposto, ou simétrico, de "a" é "-a", e vice-versa; notavelmente, o oposto de zero é o próprio zero.







#### Informática

#### **Hardware**

O hardware são as partes físicas de um computador. Isso inclui a Unidade Central de Processamento (CPU), unidades de armazenamento, placas mãe, placas de vídeo, memória, etc.¹. Outras partes extras chamados componentes ou dispositivos periféricos incluem o mouse, impressoras, modems, scanners, câmeras, etc.

Para que todos esses componentes sejam usados apropriadamente dentro de um computador, é necessário que a funcionalidade de cada um dos componentes seja traduzida para algo prático. Surge então a função do sistema operacional, que faz o intermédio desses componentes até sua função final, como, por exemplo, processar os cálculos na CPU que resultam em uma imagem no monitor, processar os sons de um arquivo MP3 e mandar para a placa de som do seu computador, etc. Dentro do sistema operacional você ainda terá os programas, que dão funcionalidades diferentes ao computador.

#### Gabinete

O gabinete abriga os componentes internos de um computador, incluindo a placa mãe, processador, fonte, discos de armazenamento, leitores de discos, etc. Um gabinete pode ter diversos tamanhos e designs.



Gabinete.<sup>2</sup>

## Processador ou CPU (Unidade de Processamento Central)

É o cérebro de um computador. É a base sobre a qual é construída a estrutura de um computador. Uma CPU funciona, basicamente, como uma calculadora. Os programas enviam cálculos para o CPU, que tem um sistema próprio de "fila" para fazer os cálculos mais importantes primeiro, e separar também os cálculos entre os núcleos de um computador. O resultado desses cálculos é traduzido em uma ação concreta, como por exemplo, aplicar uma edição em uma imagem, escrever um texto e as letras aparecerem no monitor do PC, etc. A velocidade de um processador está relacionada à velocidade com que a CPU é capaz de fazer os cálculos.



CPU.3

<sup>1</sup> https://www.palpitedigital.com/principais-componentes-internos-pc-perifericos-hardware-software/#:~:text=O%20har-dware%20s%C3%A3o%20as%20partes,%2C%20scanners%2C%20c%C3%A2meras%2C%20etc.

<sup>2</sup> https://www.chipart.com.br/gabinete/gabinete-gamer-gamemax-shine-g517-mid-tower-com-1-fan-vidro-temperado--preto/2546