



LÍNGUA PORTUGUESA

Leitura e interpretação de diversos tipos de textos (literários e não literários).	1
Sinônimos e antônimos. Sentido próprio e figurado das palavras.	11
Pontuação.	13
Classes de palavras: substantivo, adjetivo, numeral, artigo, pronome, verbo, advérbio, preposição e conjunção: emprego e sentido que imprimem às relações que estabelecem. ..	22
Concordância verbal e nominal.	67
Regência verbal e nominal.	83
Colocação pronominal.	94
Crase.	101

MATEMÁTICA E RACIOCÍNIO LÓGICO

Resolução de situações-problema, envolvendo: adição, subtração, multiplicação, divisão, potenciação ou radiciação com números racionais, nas suas representações fracionária ou decimal.....	1
Mínimo múltiplo comum	9
Porcentagem	12
Razão e proporção	19
Regra de três simples	27
Equação do 1.º grau	34
Grandezas e medidas – quantidade, tempo, comprimento, superfície, capacidade e massa	41
Relação entre grandezas – tabela ou gráfico.....	48
Noções de geometria plana – forma, área, perímetro e Teorema de Pitágoras	59
Estruturas lógicas, lógicas de argumentação, diagramas lógicos, sequências.....	81

LEGISLAÇÃO

Constituição da República Federativa do Brasil: dos direitos e deveres individuais e coletivos; dos direitos sociais; da seguridade social; da família, da criança, do adolescente, do idoso e do deficiente físico.....	1
Estatuto do Servidor Público de Campinas – Lei Municipal nº 1.399/55 (Artigo 15 e artigos 184 a 204).	38
Decreto Municipal nº 15.514/06, que dispõe sobre o Programa de Avaliação Probatória do Servidor.	42
Manual de Ética da Prefeitura Municipal de Campinas.	46

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Gerenciamento de processos de negócio: modelagem de processos, desenho e melhoria de processo, integração de processos, noções sobre automação de processos de negócio (BPM).....	1
Engenharia de requisitos: conceitos básicos, técnicas de elicitação e especificação, técnicas de validação de requisitos, prototipação.....	15
Ciclo de vida do software.	33
Metodologias de desenvolvimento de software: Processo Unificado (conceito, disciplinas e fases), Metodologias Ágeis Scrum e XP.....	47



Modelagem de dados Relacional.	56
UML (Unified Modeling Language): visão geral, modelos e diagramas.	84
Testes de software: Unidade, Integração, Sistema, Aceitação, Regressão, Desempenho e Carga).	95

BANCO DE DADOS

Noções de Arquitetura de banco de dados: hierárquico, rede, lista invertida, orientado a objetos, NoSQL.	1
Técnica de modelagem dimensional e otimização de bases de dados para BI.	34
Bancos de dados relacionais: Noções de Administração de banco de dados, Sistemas gerenciadores de banco de dados: Oracle, MySQL e PostgreSQL.	47
Modelo relacional e normalização de dados.	88
SQL (Structured Query Language).	88
Instruções DDL (Data Definition Language) e DML (Data Manipulation Language).	98
PL/SQL (Procedural Language/Structured Query Language).	100
Arquitetura e armazenamento de dados.	101
Funções, triggers e procedimentos.	108
Controle e processamento de transações.	125
Técnicas de modelagem e otimização de bases de dados.	125
Técnicas para detecção de problemas e otimização de desempenho do SGBD e de consultas SQL.	125

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Noções de sistemas de suporte a decisão e gestão de conteúdo.	1
Noções de Arquitetura e aplicações de data warehousing, ETL e Olap. implementação de sistemas.	21
Arquitetura Internet e web.	26
Arquitetura orientada a serviços e Web Services.	41
Padrões XML, XSLT, UDDI, WSDL, SOAP, Representational State Transfer (REST).	48
Orientação a objetos: conceitos fundamentais, análise, modelagem e padrões de projeto.	63
Desenvolvimento web: MVC, HTML5, Javascript, CSS3, Bootstrap, JQuery, Angular, Ajax.	85
Linguagens de programação: PHP5 (Estruturado e Orientado a Objetos).	137
Java, Ruby on Rails, Python.	201
Noções e conceitos de tecnologia de desenvolvimento para dispositivos móveis.	245
Microinformática: aplicativos LibreOffice.	249
Noções de Rede.	261

SUMÁRIO